

КГУ «РЕГИОНАЛЬНЫЙ НАУЧНО-ПРАКТИЧЕСКИЙ ЦЕНТР  
«КОСТАНАЙ ДАРЫНЫ»  
УПРАВЛЕНИЯ ОБРАЗОВАНИЯ АКИМАТА КОСТАНАЙСКОЙ  
ОБЛАСТИ

# ЦИФРОВОЙ ИНСТРУМЕНТАРИЙ УЧИТЕЛЯ

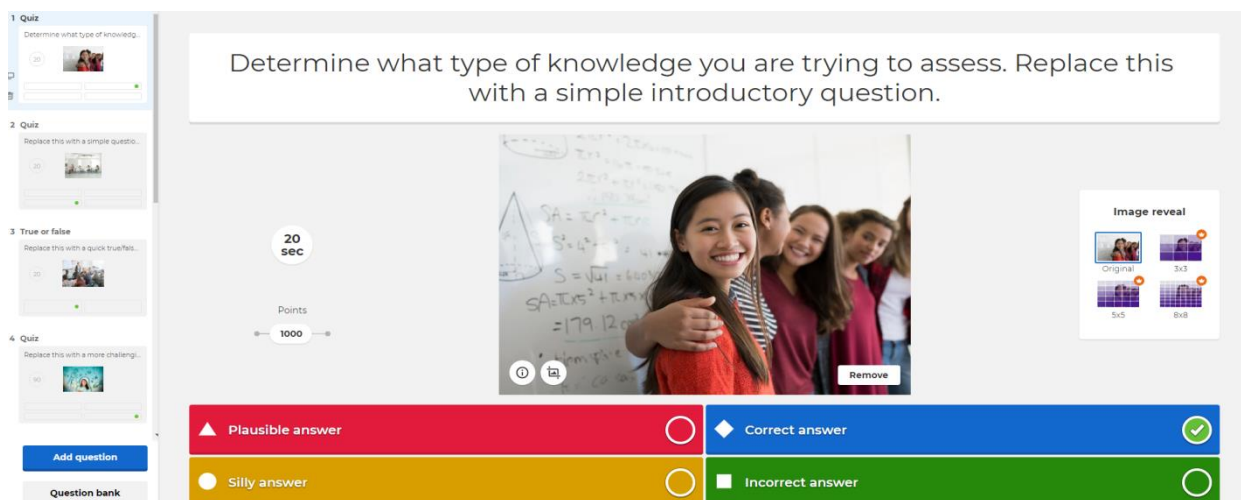
СЕРВИСЫ ДЛЯ ИНТЕРАКТИВНЫХ ПРЕЗЕНТАЦИЙ И  
ОЦЕНИВАНИЯ ШКОЛЬНИКОВ



Г. КОСТАНАЙ, 2020

## Kahoot

Это игровая платформа отлично подходящая для оценивания усвоения новых знаний. На сайте [kahoot.com](https://kahoot.com) учитель создает онлайн-опрос, учащиеся используя индивидуальный код принимают участие. Игры позволяют выявить не только неувоенный материал, но и создать рейтинговую конкурентную среду обучения. Данный ресурс выручает в случаях, когда на уроке нет возможности вовлечь всех учащихся в процесс оценивания. Ученик в любое удобное время может пройти тестирование, опрос.

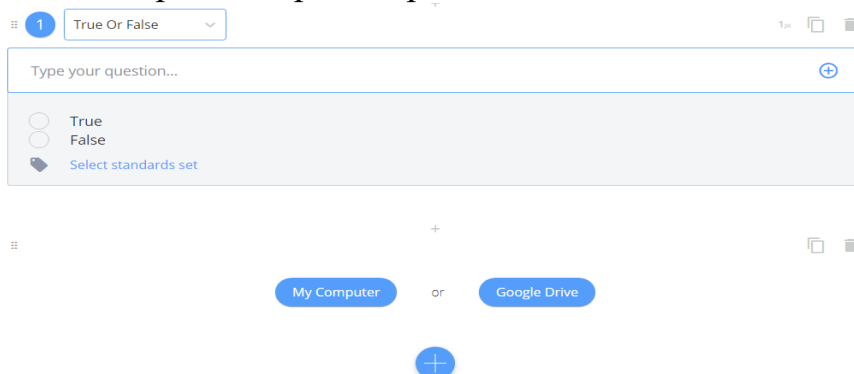


## Инструмент вопросов Google Classroom

На сайте <https://classroom.google.com> есть возможность создать опрос и поделиться с учениками, представить дополнительный материал к уроку. Вы можете открыть страницу для совместного просмотра и участия или настроить ответы видимыми только для учителя. Эффективен для проверки понимания материала учащимися.

## Goformative

На сайте <https://goformative.com/> возможно создать базу заданий для формативного и суммативного оценивания учащихся, при этом вам будут предложены разнообразные виды вариантов ответов: эссе, выбор нескольких вариантов ответов, верно/неверно, короткий письменный ответ и другие.



## Quizlet

Платформа для создания учебных модулей активно используется для развития языковых навыков учащихся, изучения терминов. Возможности платформы [quizlet.com](https://quizlet.com) предоставляют широкий выбор инструментов для изучения и закрепления материала: пользователь закрепляет материал через письмо, аудирование, тестирование, игровые приемы. Данный ресурс используется на всех этапах урока.

Начать тест

Assessment

Количество вопросов 20

Мгновенный показ ответов

ОТВЕТ

Термин

Определение

Дополнительные параметры

типы вопросов

Верно-неверно

С выбором ответов

Письменные

внутренний

взаимооценивание

оценивание

задание

## Quizizz

Подобные цифровые ресурсы мотивируют учащихся на изучение материала через викторины и рейтинг участника. Учитель создает тестовые викторины по разделам, темам, учащиеся во время урока или внеурочное время изучают материал и принимают участие в викторине.

Кто в Афинах НЕ имел право участвовать в голосовании

1 метеки

2 женщины и дети

рабы

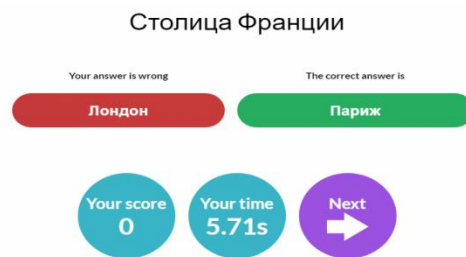
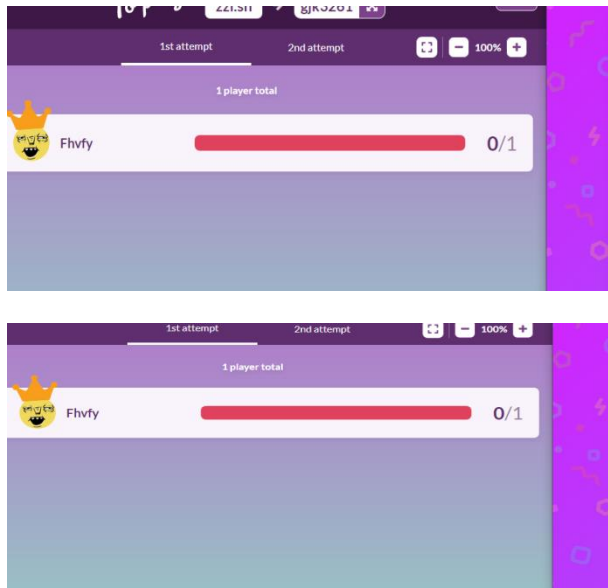
4 аристократы

5 полноправные граждане - мужчины

Select all that apply

## Quizalize

Приложение с элементами опроса и разделом для дополнительной информации. При неверном ответе учащийся может ознакомиться с информацией по данному вопросу.



## Инфографика

Canva, easel.ly, infogr.am, piktochart, venngage – программы для создания элементов инфографики. Особенность инфографики – яркий дизайн, краткость и доступность информации. Данные ресурсы доступно отразят биологические, географические процессы, сравнительные и аналитические данные.



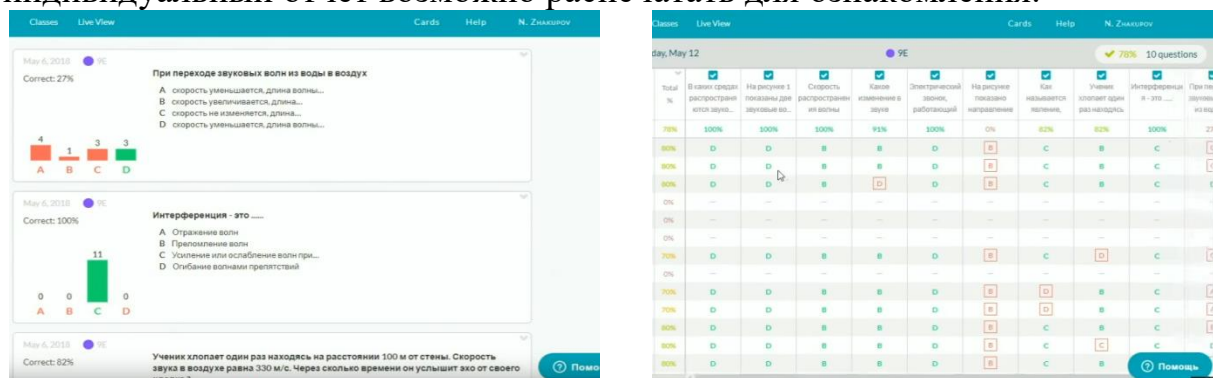
## Learningapps

learningapps.org – уникальная платформа для обучения с помощью интерактивных модулей. Широкий выбор инструментов: классификация, хронологическая линейка, сортировка картинок, викторины, пазлы, аудио-видео контент, кроссворд, работа с картами и другие внесут разнообразие и креативность на уроке.



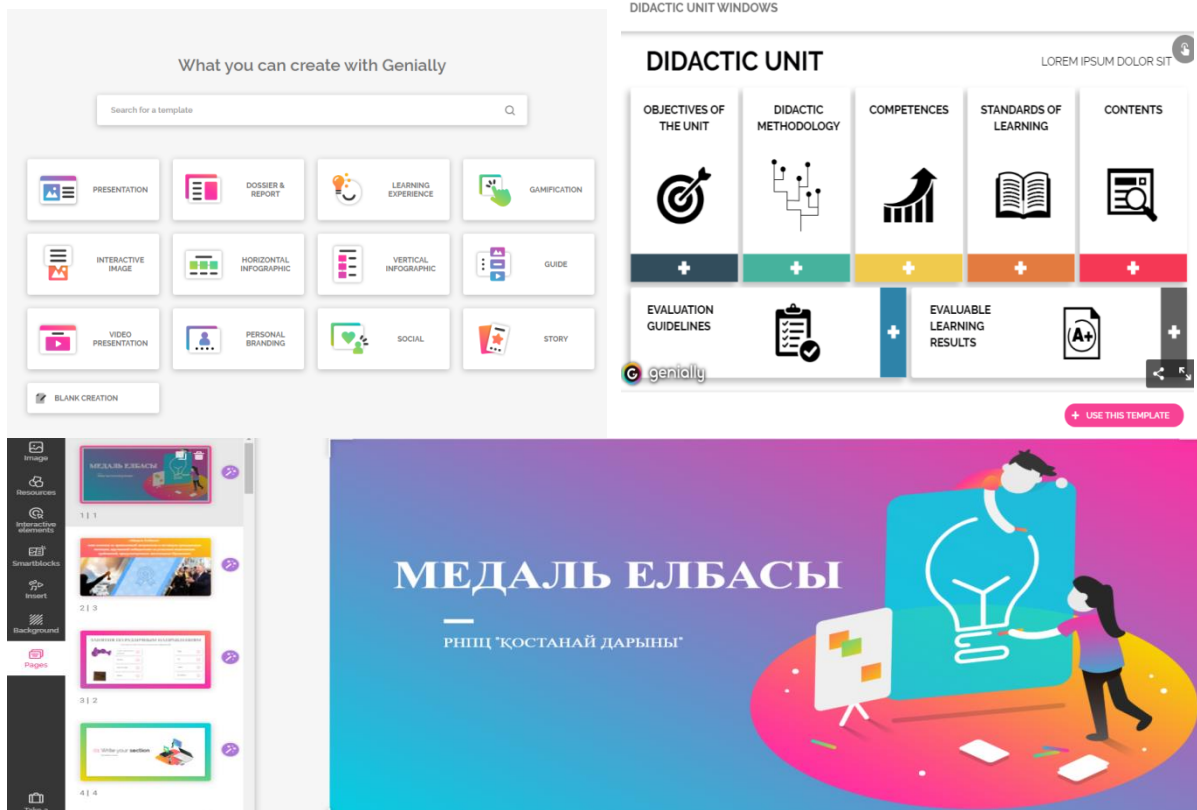
## Plickers

Приложение для мгновенной оценки ответов учащихся с помощью QR кода. Учителю требуется создать опрос (возможно и с помощью телефона), распечатать карточки с кодом каждого учащегося и с помощью телефона учитель сканирует ответы участников. В приложении результаты отражаются по каждому школьнику: процент выполнения, ошибки, кроме этого индивидуальный отчет возможно распечатать для ознакомления.



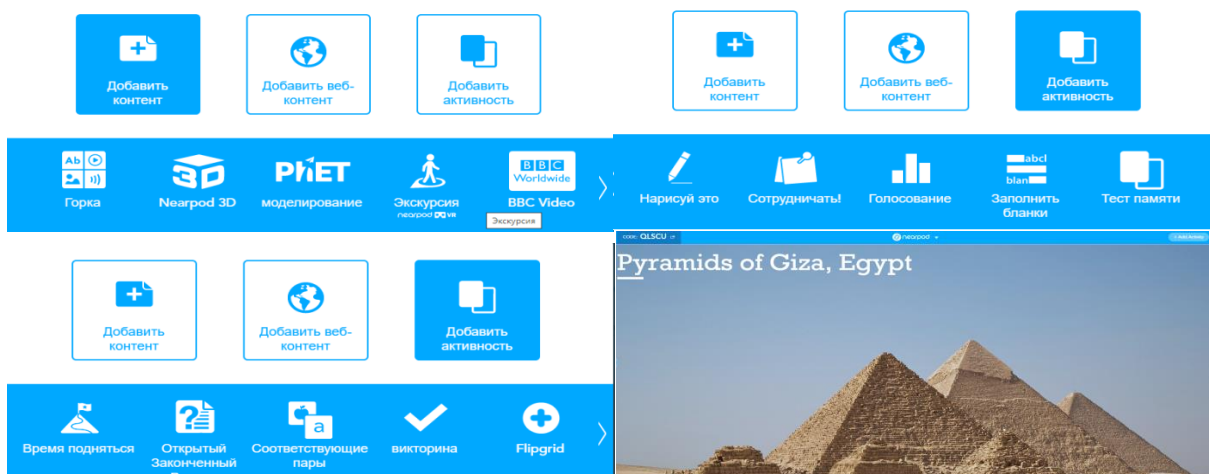
## Genial

Многофункциональная платформа для создания красочных презентаций, инфографики, портфолио, размещения материала к уроку, создания видеофрагментов, географических карт. На сайте <https://app.genial.ly/> доступны бесплатные функции для онлайн пользования, но скачивание ресурсов платное.



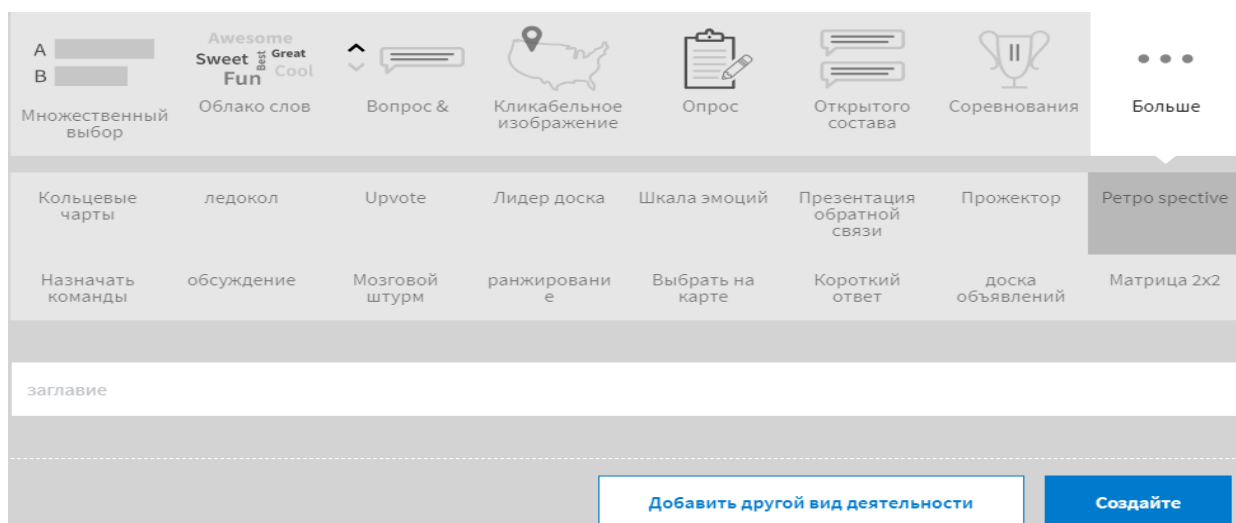
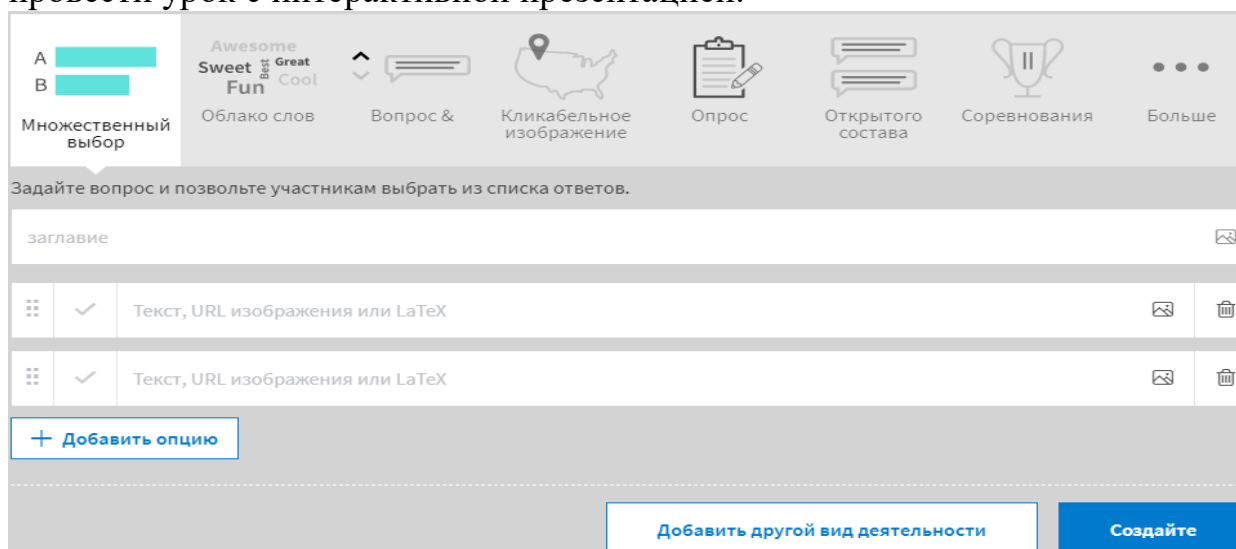
## Nearpod.com

Самый популярный сервис для создания интерактивных презентаций Nearpod предлагает контент для тестовых, видео, аудио ресурсов. Для презентаций по биологии, физики, истории имеются 3D изображения, для математики – функция моделирования будут интересными и полезными ресурсами в вашей интерактивной копилке. Кроме этого, широкий выбор инструментов для активной деятельности школьников представлены на сайте Nearpod. Игровые приемы, дополнить ответ, соотнести, викторина, написать эссе, голосование, вставить пропущенные данные, карточки. Для выполнения учащимся необходимы компьютеры или телефон. Ответы школьников учитель отслеживает и лучшие из них можно отмечать для презентации классу.



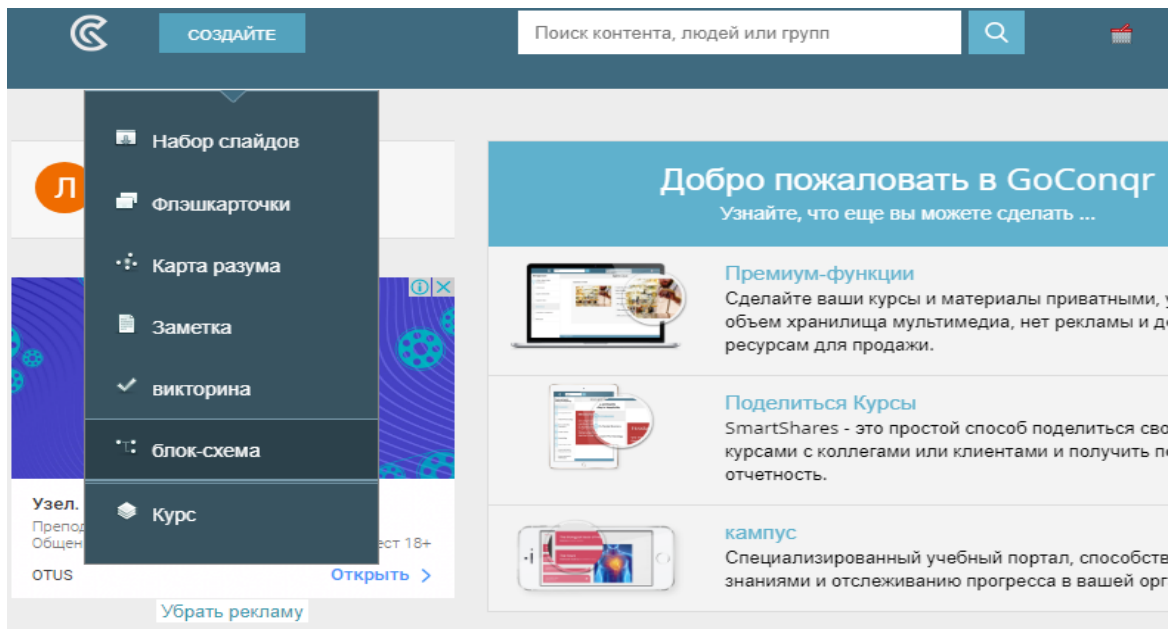
## Poll

Конструктор polleverywhere.com содержит более 30 видов заданий для оценивания. Для выполнения учащимся необходимы также компьютеры или телефон. Ответы каждого школьника учитель имеет возможность отслеживать. Функции обратной связи, рефлексии позволяют нестандартно провести урок с интерактивной презентацией.



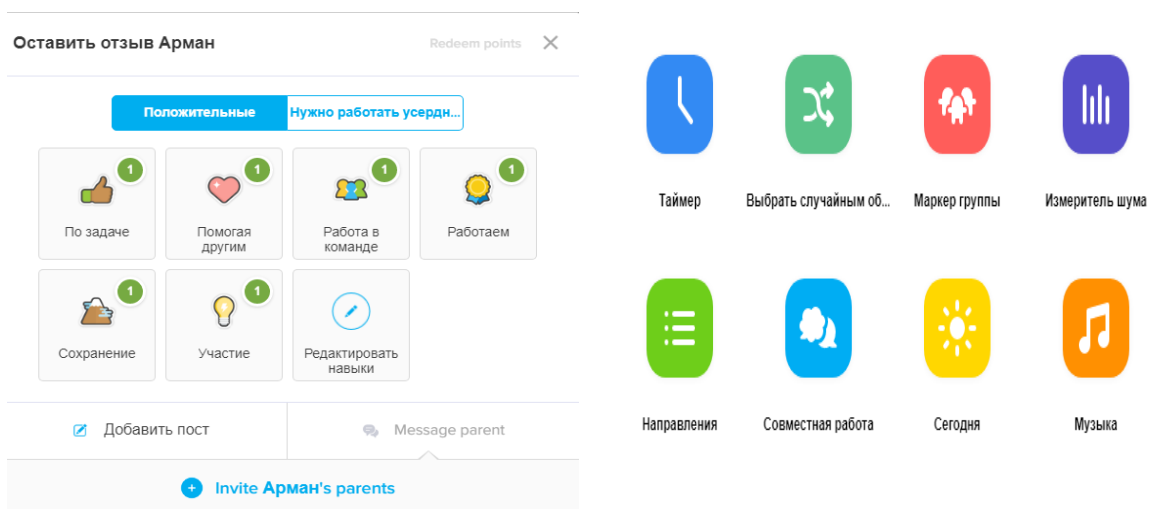
## GoConqr

GoConqr также, как и предыдущие веб-сервисы содержит функции интерактивной презентации, изучения материала с помощью карточек, создания ментальных карт, викторины с многочисленными инструментами, блок-схем для синтеза информации, а также на данной платформе возможно создать авторский курс с разделением темы на разделы, добавлением материала.



## ClassDojo

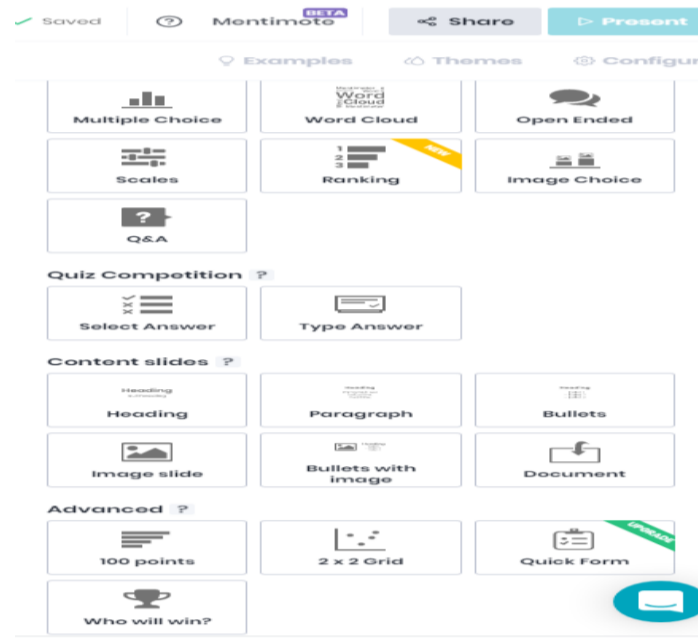
Популярный сервис для ведения портфолио учащихся, обратной связи с каждым учащимся, виртуального общения с родителями. Мультипликационный интерфейс будет интересен для учащихся младших классов и среднего звена. Балльная система позволяет вести рейтинговую оценку прилежности и успеваемости школьника, учет пропусков уроков. Необходимые на каждый урок инструменты: таймер, деление на группы, случайный порядок выступающих делают приложение актуальным и продуктивным. В разделе «Дневник класса» выставляются информационные публикации, фото, видео, документы для изучения материала и подготовки к уроку.





# Mentimeter

Онлайн конструктор интерактивных презентаций, опросов, викторин на сайте [mentimeter.com](https://www.mentimeter.com). Пободно приложению Kahoot школьник может использовать телефон для выполнения заданий и опроса.



## Mentimeter

Какие современные педагогические технологии Вы бы хотели освоить и внедрить в практику школ?

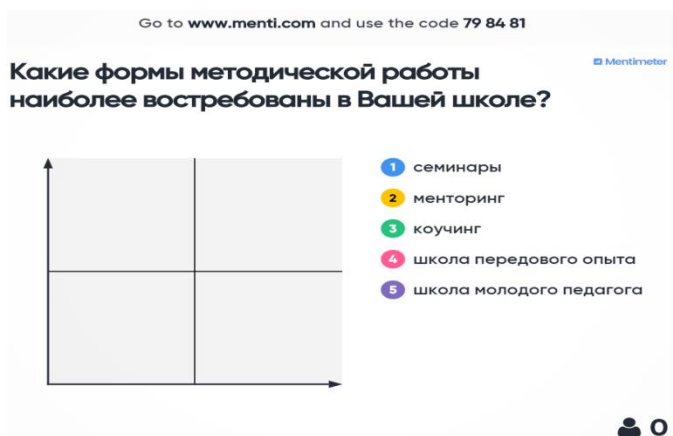
исследовательские школы

дифференцированное обучение

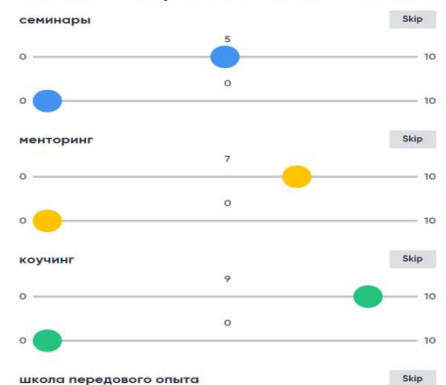
ТРИЗ

Lesson study

Submit



Какие формы методической работы наиболее востребованы в Вашей школе?



## Floopedu

Приложение для оценивания школьников Floopedu.com предоставляет возможность загружать задания, устанавливать сроки выполнения. Выполненные задания учащиеся могут представить и электронными фотографиями и печатным текстом.

